

A photograph of two women on a balcony overlooking the sea. The woman in the center is wearing glasses and a black t-shirt, looking at a tablet. The woman on the left is wearing a dark top with a cherry design. The background shows a blue sea and a stone wall with carvings. The text 'Gra miejska' is overlaid in white, with a green horizontal line under the 'a' in 'Gra'.

Gra miejska

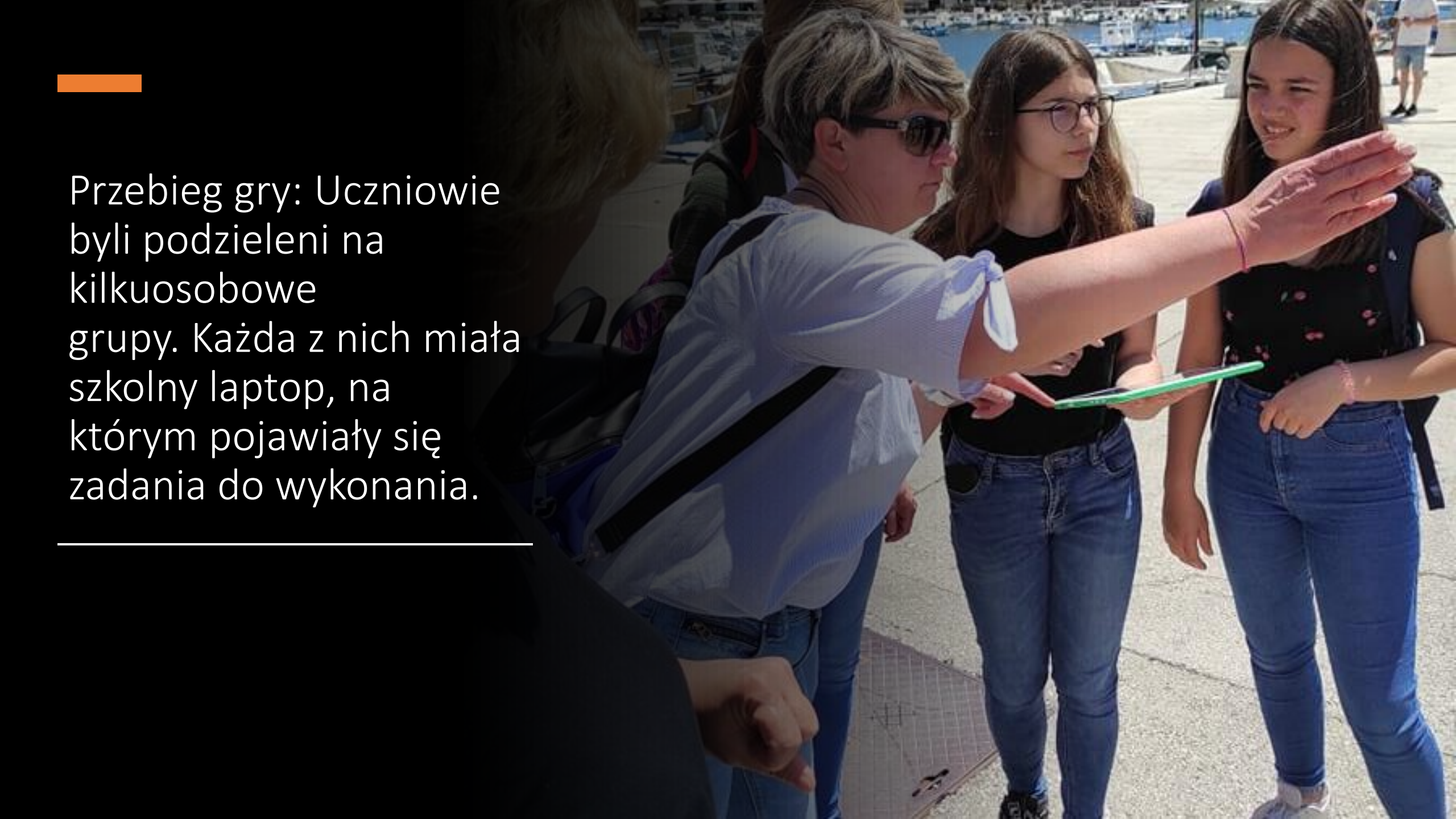
Z wykorzystaniem aplikacji Actionbound



- Miejsce gry: stare miasto w Rovinj
- Potrzebne materiały: urządzenie mobilne (laptop/smartfon), aplikacja Actionbound



Uczestnicy: uczniowie klasy 7
Przedmiot: język angielski

A woman in a white shirt and sunglasses is pointing at a tablet held by a student. Two other students are looking on. The scene is outdoors, possibly at a school event or a public gathering. The woman is wearing a white shirt with a black strap over her shoulder. The students are wearing blue jeans and black tops. The background shows a paved area and some buildings in the distance.

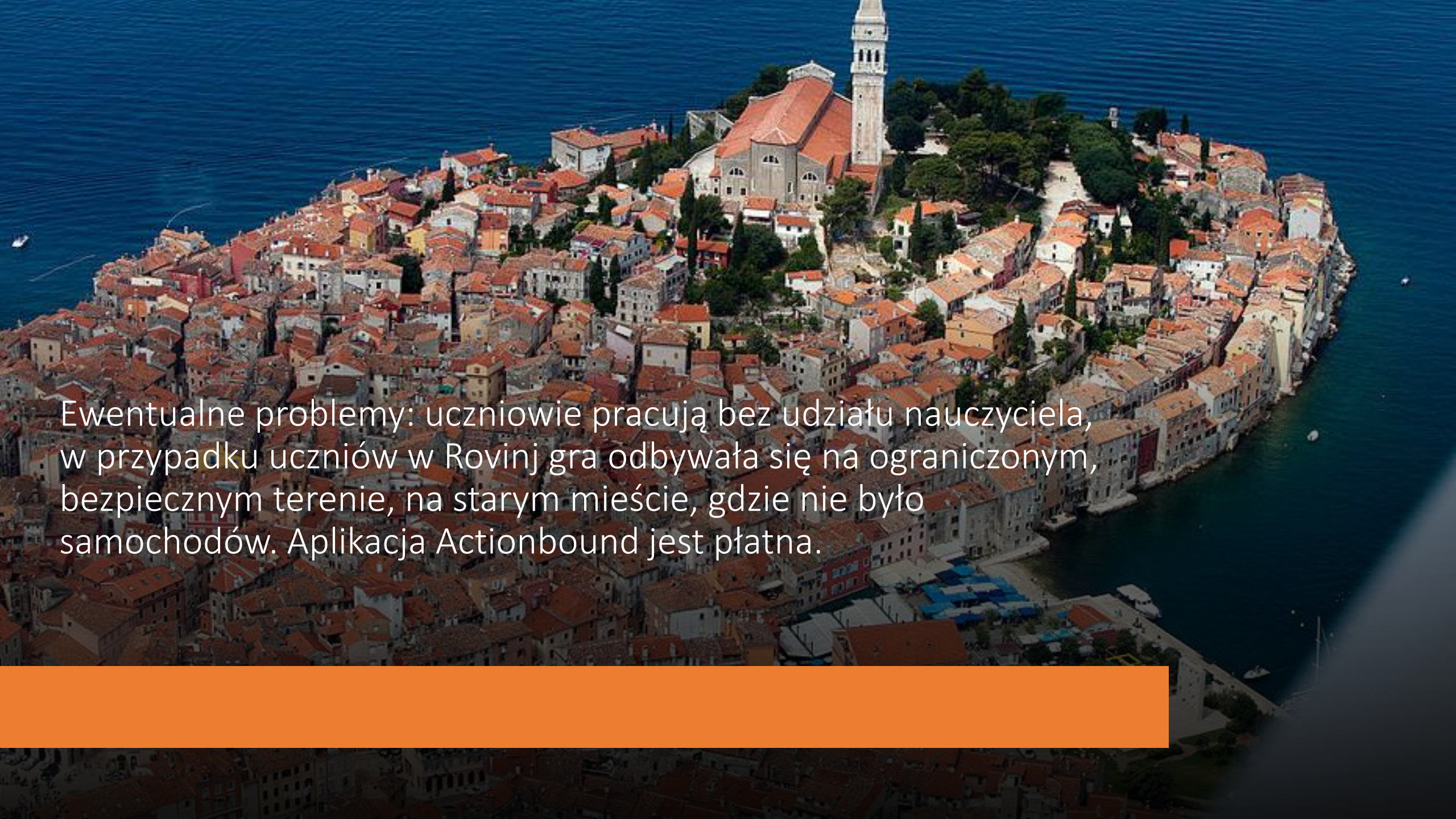
Przebieg gry: Uczniowie
byli podzieleni na
kilkuosobowe
grupy. Każda z nich miała
szkolny laptop, na
którym pojawiały się
zadania do wykonania.



Aby przejść do kolejnego punktu, należało wykonać polecenie i przeczytać informację o wyznaczonym punkcie na mapie miasta. Uczniowie dowiadywali nowych informacji o miejscach, które widywali na co dzień (np. miejsce starej drukarni, historycznej tawerny, czy w którą stronę świata jest zwrócona postać na szczycie wieży kościelnej)



Korzyści: praca w języku angielskim, współpraca w grupie, poznawanie historii miasta, atrakcyjna lekcja w terenie, zaangażowanie uczniów w proces nauki, praktyczna praca, współodpowiedzialność za proces uczenia się, stały element lekcji - widać, że nie robili tego po raz pierwszy.



Ewentualne problemy: uczniowie pracują bez udziału nauczyciela, w przypadku uczniów w Rovinj gra odbywała się na ograniczonym, bezpiecznym terenie, na starym mieście, gdzie nie było samochodów. Aplikacja Actionbound jest płatna.